

**INFORMÁTICA 2018 - Primer Cuatrimestre**

**Programación de actividades y bibliografía recomendada**

Las fechas de las Evaluaciones y Trabajos Prácticos son estimativas y podrán ser modificadas por el docente de la comisión de ser necesario.

Clase	Semana		Feridos	Tema	Capítulo	Evaluaciones Conceptuales*	Trabajos Prácticos
1	4/03/2019	9/03/2019		Unidad 1: Introducción a la Programación. Solución de problemas y desarrollo de software. Algoritmos. Errores en programación. Hardware y conceptos de almacenamiento.	(1)-[1]		
2	11/03/2019	16/03/2019		Unidad 2 : Herramienta de programación. Estilo de programación. Constantes y operaciones aritméticas. Operadores lógicos y relacionales. Variables y declaraciones. Operaciones de asignación. Tipos de datos. Aplicaciones.	(2)-[2]		
3	18/03/2019	23/03/2019		Unidad 2: Procedimiento para el desarrollo de software. Funciones de biblioteca. Entrada y salida estándar de información. Formato de salida. Aplicaciones.	(3)-[3]		
4	25/03/2019	30/03/2019		Unidad 3: Estructuras de decisión. La estructura de decisión simple. La estructura de decisión doble. Estructuras de decisión anidadas. La estructura de decisión múltiple.	(4)-[4]	EC1	
5	1/04/2019	6/04/2019	Martes 2	Unidad 3: Las estructuras de repetición indefinidas. La estructura de repetición definida.	(5)-[4]	EC2	TP1: Codificación de algoritmos en computadoras. Tipos de datos básicos y sus expresiones.
6	8/04/2019	13/04/2019		Unidad 3: Estructuras de repetición anidadas. Técnicas de programación estructurada. Aplicaciones.	(5)-[4]	EC3	
7	15/04/2019	20/04/2019	Martes 16 Jueves 18 Viernes 19	Unidad 5: Arreglos unidimensionales. Inicialización de arreglos. Arreglos bidimensionales. Arreglos como argumentos.	(11)-[5]		
8	22/04/2019	27/04/2019		Unidad 5: Algoritmos de búsqueda y ordenamiento. Direcciones y punteros. Nombres de arreglos como punteros. Transmisión de direcciones. Listas enlazadas. Aplicaciones.	(11)-[5]	REC123	
9	29/04/2019	4/05/2019	Miércoles 1	Unidad 4: Declaración de funciones y parámetros. Prototipos. Argumentos. Aplicaciones.	(6)-[6]		TP2: Especificación de programas basados en control imperativo. Arreglos.
10	6/05/2019	11/05/2019		Unidad 4: Alcance de variables. Clases de almacenamiento de variables. Recursividad y aplicaciones.	(6)-[6]	EC4	
11	13/05/2019	18/05/2019		Unidad 6: Estructuras sencillas. Arreglo de estructuras. Estructuras como argumentos de función. Listas enlazadas. Asignación dinámica de estructuras de datos. Uniones. Aplicaciones.	(13)-[7]	EC5	
12	20/05/2019	25/05/2019	Sábado 25	Unidad 7: Lectura y escritura de archivos. Acceso aleatorio de archivos. Flujo de archivos como argumento de función.	(8)-[8]	EC6	
13	27/05/2019	1/06/2019		Unidad 7: Excepciones y comprobación de archivos. Bibliotecas de entrada/salida. Aplicaciones.	(8)-[8]		TP3: Especificaciones de programas con tipos de datos arreglos, compuestos y persistentes. Trabajo integrador.
14	3/06/2019	8/06/2019		<b>Ejercitación EA</b>		REC123	
15	10/06/2019	15/06/2019		<b>Parcial EA</b>			
16	17/06/2019	22/06/2019	Lunes 17 Jueves 20	<b>Recup. EA</b>			
-	24/06/2019	29/06/2019		<b>Consulta Finales</b>			
1	1/07/2019	6/07/2019		<b>Primer Turno Final</b>			
2	22/07/2019	27/07/2019		<b>Segundo Turno Final</b>			

**BIBLIOGRAFIA:**

[cap.] Marzal, Andrés y García, Isabel (2003). Introducción a la programación con Python.  
(cap.) Bronson, G. (2007). C++ para Ingeniería y Ciencias.(2da. edición)

\*Las evaluaciones conceptuales (EC) incluyen contenidos anteriores a la semana en la cual la evaluación es realizada.