

Ejercicio 1

Escribir un programa en C++ que cuente la cantidad de valores pares e impares pertenecientes al intervalo $[1, 100]$. El programa debe solicitar el ingreso de 5 valores enteros cualquiera pero considerar sólo aquellos que se encuentran dentro del intervalo válido a los fines de determinar las cantidades.

Ejercicio 2

Escribir un programa en C++ que lea un par de coordenadas del plano xy , y determine si el punto leído es interno, perimétrico o exterior al rectángulo cuyos vértices son: $(2,1) - (4,1) - (2,5) - (4,5)$.

Ejercicio 3

Escribir un programa en C++ que lea un par de coordenadas del plano xy , y determine si el punto leído es interno, perimétrico o exterior al triángulo cuyos vértices son: $(2,1) - (4,1) - (4,3)$.

Ejercicio 4

Escribir un programa en C++ que lea un par de coordenadas del plano xy , y determine si el punto leído es interno, perimétrico o exterior al círculo cuyo centro es $(2,3)$ y radio 1.5.

Ejercicio 5

Escribir un programa en C++ que lea tres pares de coordenadas del plano xy , y determine cual de ellos es el más lejano al centro de coordenadas.

Ejercicio 6

Escribir un programa en C++ que ingresando expresiones aritméticas (+, -, * y /) entre dos reales muestre el resultado de la misma en pantalla. Realizar dos versiones del programa: una con estructuras *if - else* y otra con *switch*. Nota: puede ingresarse una expresión aritmética directamente si la misma se lee como *cin >> valA >> operador >> valB* donde *valA* y *valB* son variables reales (*double*) y *operador* es una variable carácter (*char*).

Ejemplo:

```
Ingrese operacion: 3/2
```

```
El resultado de 3/2 = 1.5
```