

3.4.2. Comentarios

Dentro de poco empezaremos a realizar programas de mayor envergadura y con mucha mayor complicación. Incluso observando las reglas indicadas, va a resultar una tarea ardua leer un programa completo.

Un modo de aumentar la legibilidad de un programa consiste en intercalar *comentarios* que expliquen su finalidad o que aclaren sus pasajes más oscuros.

Como esos comentarios sólo tienen por objeto facilitar la legibilidad de los programas para los programadores, pueden escribirse en el idioma que desees. Cuando el intérprete Python ve un comentario no hace nada con él: lo omite. ¿Cómo le indicamos al intérprete

que cierto texto es un comentario? Necesitamos alguna marca especial. Los comentarios Python se inician con el símbolo # (que se lee «almohadilla»): todo texto desde la almohadilla hasta el final de la línea se considera comentario y, en consecuencia, es omitido por Python.

He aquí un programa con comentarios:

```
rectangulo.py      rectangulo.py
1 # Programa: rectangulo.py
2 # Propósito: Calcula el perímetro y el área de un rectángulo a partir
3 #           de su altura y anchura.
4 # Autor:    John Cleese
5 # Fecha:    1/1/2001
6
7 # Petición de los datos (en metros)
8 altura = float(raw_input('Dame la altura (en metros): '))
9 anchura = float(raw_input('Dame la anchura (en metros): '))
10
11 # Cálculo del área y del perímetro
12 area = altura * anchura
13 perimetro = 2 * altura + 2 * anchura
14
15 # Impresión de resultados por pantalla
16 print 'El perímetro es de %6.2f metros' % perimetro # sólo dos decimales.
17 print 'El área es de %6.2f metros cuadrados' % area
```

Observa que hemos puesto comentarios:

- en la cabecera del programa, comentando el nombre del programa, su propósito, el autor y la fecha;
- al principio de cada una de las «grandes zonas» del programa, indicando qué se hace en ellas;
- y al final de una de las líneas (la penúltima), para comentar alguna peculiaridad de la misma.

Es buena práctica que «comentes» tus programas. Pero ten presente que no hay reglas fijas que indiquen cuándo, dónde y cómo comentar los programas: las que acabes adoptando formarán parte de tu estilo de programación.